

FlipRobot 太空仿生蟲 英語 STEAM 自造營 計畫

一、緣起

- (一) 此為推廣高雄 STEAM 與英語教學之目標，期許學生透過「FlipRobot 太空仿生蟲 英語 STEAM 自造營」的課程設計中，引起孩子學習的興趣。
- (二) 「FlipRobot 太空仿生蟲 英語 STEAM 自造營」為孩子打造純英語的學習環境，因為我們相信「不戴泳圈、方可能學會游泳」的道理，在這充滿英語的自然環境中，以 5C(Communication, Collaboration, Critical thinking, Complex problem solving, Creativity)的教學設計可以培養孩子學習語言與程式邏輯的自信心、進而未來可以用英語接受 STEAM 跨領域教育，進而啟發他們快樂學習的動機 Learning is FUN！

二、辦理單位

- (一) 指導單位：高雄市政府教育局、CASE 美國加州 STEAM 教育協會
- (二) 主辦單位：璞學智慧股份有限公司
- (三) 協辦單位：鹽埕區忠孝國小

三、課程目的

- (一) 國際接軌：透由英語教學與符合國際課程內容課綱之暑期課程安排，拓展學員的國際觀與英語能力。
- (二) 雙語並進：學員活動期間透過課程內和課程外的生活接觸實踐外語、並透由英語學習 STEAM 與程式邏輯、透由英文簡報表現學習成果、實踐英文會話與演說之能力。
- (三) 多元共學：運用雙語進行程式、特色、生活科普課程，寓服務於活動、專題引導思考之課程設計中。

四、營隊基本資訊

- (一) 時間：8/19(一)~8/23(五)
- (二) 地點：高雄市鹽埕區忠孝國民小學
- (三) 營隊名稱：FlipRobot 太空仿生蟲 英語 STEAM 自造營

五、參加對象

- (一) 本營隊公告招收人數為 25 人，報名學生需就讀高雄市學校
- (二) 本營隊提供 5 名低收入學生補助名額予關懷台灣文教基金會及協辦單位，學費全額減免（需檢附相關證明）
- (三) 課程適合對象：5~7 年級、對 STEAM 與英文有濃厚興趣之高雄市學生

六、報名費用

- (一) 費用：NTD 4000/學生
- (二) 本營隊費用包含五天課程中之外語講師、助教、教材、中餐、點心、保險費用，硬體教學學員會由主辦單位借出提供學生於營隊課程中使用

七、報名時間與方式

- (一) 即日起至 2019 年 6 月 14 日止，或額滿為止
- (二) 一律以網路事先報名，不接受現場報名。
 - 1. 請透過填寫報名表
<http://www.123formbuilder.com/form-4781328/fliprobot>
 - 2. 收到您填寫的報名資訊後，我們將於 2 個工作天內以 email 通知您收件成功。自接獲通知後 7 天內需進行繳費(ATM 繳費或金融機構匯款)，繳費帳號如下所示：
 - ◇ 合作金庫銀行 古亭分行
 - ◇ 戶名 璞學智慧股份有限公司
 - ◇ 帳號 006 0877717125818
 - ◇ 金額 新台幣 \$4,000 元
 - 3. 匯款完成後，請直接回覆報名成功通知信，於來信中附上匯款交易明細表照片，或匯款相關資料(戶名、匯款日期時間、帳號後五碼)供我們查詢。
 - 4. 第四步：查詢無誤後，我們將回覆確認信件，即順利完成報名！

八、退費辦法

- (一) 自願退費
 - 1. 學員自報名繳費後至營隊活動日前申請退費者：
 - (1) 營隊活動行程開始前第十六日至三十一日以內申請退費者，扣除已支行政費用退還百份之八十。
 - (2) 營隊活動行程開始前第六日至十五日以內申請退費者，扣除已支行政費用退還百份之五十。

(3) 營隊活動行程開始前五日以內申請退費者，不退還已繳費用。

(4) 營隊活動行程開始後始申請退費者，不退還已繳費用。

2. 營隊因故(不可抗力因素除外)未能開營，應全額退還已繳費用。

(二) 天災等不可抗力因素退費

1. 營隊開始前，如遇不可抗力或不可歸責於雙方之事由，致使營隊活動取消辦理，則扣除已支付之人事、行政、購置成品之費用，剩餘費用全數退還。

2. 營隊於進行當中，如遇前述之特別事由，為確保學員之安全，得由營隊主辦單位評估後決定是否縮短活動天數或更動辦理日期。若縮短活動天數，則扣除已支付之人事、行政、購置成品之費用，其餘費用依照天數比例退還予學員，並視活動進行進度發給證書與相關成品。

九、其他注意事項

(一) 完成營隊課程並通過專題實作，可獲得 FlipRobot 原廠結業獎狀，可作為甄試升學、面試就業之多元學習認證

(二) 請同學上課時自備筆電、電腦充電器

(三) 為了維持教學品質，報名人數未達 18 人，璞學保留課程開班與否之相關之權利。

(四) 其他非上述公告之規劃案內，可洽本公司服務人員聯繫電子信箱：

mandy.wu@actura.com.tw 吳明珏經理

十、活動課程表

	DAY1	DAY2	DAY3	DAY4	DAY5
主題	認識機器人	大自然的奧秘	生物與機器人的結合	機器人動起來	成果發表
9:00-9:30 報到					

上午 9:30 ~ 12:00	破冰 + 認識彼此 什麼是機器人 畫出想像中的 機器人	機器人接力 賽 生物的奧秘 走進大自然	遊戲活動 機器人擂台 組裝機器人	影片欣賞 仿生蟲接力 賽 認識 FlipCode	海報設計 小組時間 挑戰活動
12:00-13:00 午餐時間					
下午 13:00 ~ 16:30	組裝 E300 機器人動力	認識超音波 合作競賽	變數版大解密- 你跑我追小遊戲	小小工程師- FlipCode 宣告挑戰賽 小組討論	成果發表 頒獎典禮 珍重再見

*以上課程安排會視實際教學情形調整